

## BASES GENERALES CHILE CORPORATE GAMES, SANTIAGO 2025

Los objetivos principales de Chile Corporate Games son promover la práctica deportiva, el bienestar de los colaboradores y el relacionamiento entre las diferentes organizaciones.

A través del presente documento se establecen normas generales, destinadas a permitir que durante la realización del evento prime el juego limpio por parte de los colaboradores deportistas, las empresas participantes, entrenadores, árbitros, delegados y público asistente.

Deporte	Categoría	Prueba/Modalidad	Hombres	Mujeres	Mixto
Tenis de Mesa	Open	Single	X	X	
Natación	Open	100 mt Libre	X	X	
		50 mt Espalda	X	X	
Básquetbol	Open	5x5	X		
Vóleibol	Open	6 x 6			X
Golf	Open	Gross Stableford			X
		Neto Stableford			X
Pádel	Open	Dobles	X	X	X
Tenis	Open	Singles	X	X	
Futbolito	Open	7 x 7	X	X	X
Ajedrez	Open	Individual	X	X	
Caminata 3K	Open	Recreativa	X	X	
Ciclismo	Open	Ruta	X	X	
		MTB	X	X	
	30-39	Ruta	X	X	
		MTB	X	X	
	40-49	Ruta	X	X	
		MTB	X	X	
	50+	Ruta	X	X	
		MTB	X	X	
Running	Open	5K	X	X	
		10K	X	X	
	30-39	5K	X	X	
		10K	X	X	
	40-49	5K	X	X	
		10K	X	X	
	50+	5K	X	X	
		10K	X	X	

- **SEDES DE COMPETENCIA:**

1) Casona Universidad Andrés Bello, ubicada en Fernández Concha 700, 7591538 Las Condes, Región Metropolitana, recibirá las competencias de:

- FUTBOLITO
- BÁSQUETBOL
- VOLEIBOL
- TENIS DE MESA
- AJEDREZ
- NATACIÓN
- RUNNING
- CAMINATA FAMILIAR
- CICLISMO

**Estacionamiento**

Recomendamos a todos los participantes que utilicen taxis, aplicaciones de transporte, buses de la empresa o comparten el auto con sus compañeros para llegar al evento. Los estacionamientos en la Universidad son limitados.

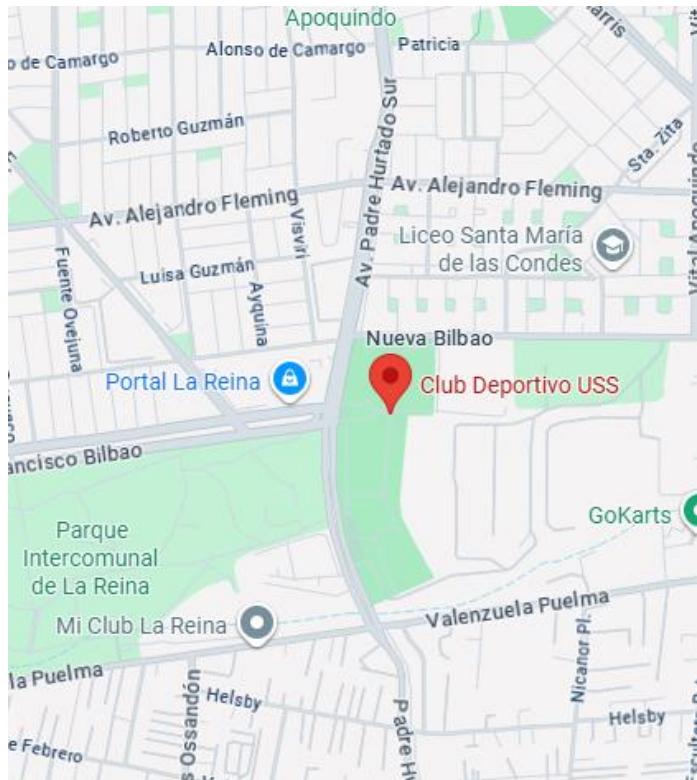


2) Ciudad Deportiva Universidad San Sebastián, ubicada en Av. Padre Hurtado Sur 2650, Las Condes, Región Metropolitana, donde se realizarán las competencias de:

- TENIS
- PÁDEL

#### **Estacionamiento**

Recomendamos a todos los participantes que utilicen taxis, aplicaciones de transporte, buses de la empresa o compartan el auto con sus compañeros para llegar al evento. La Ciudad Deportiva Universidad San Sebastián cuenta con estacionamientos pagados.

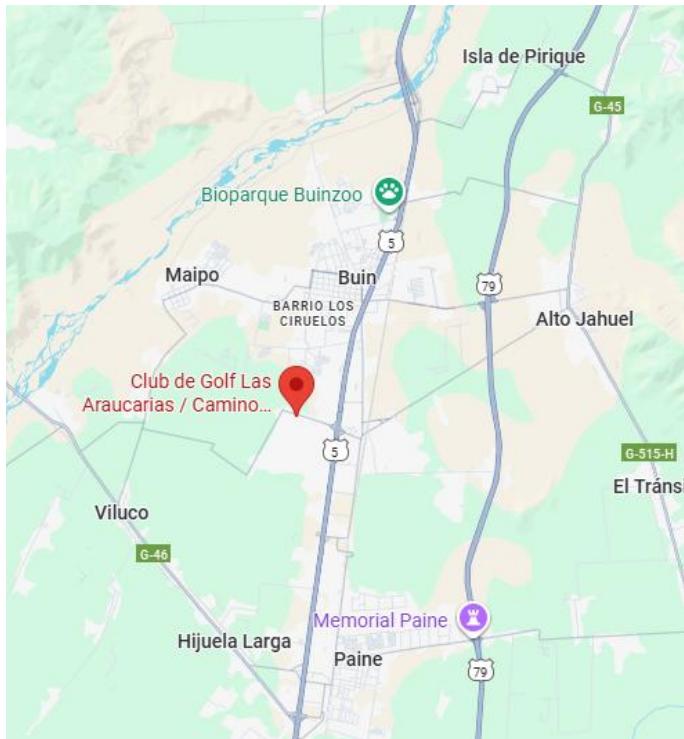


3) Club de Golf Las Araucarias, ubicado en Camino La Cervera 144, Buin, Región Metropolitana, donde se desarrollará el torneo de:

- GOLF

#### **Estacionamiento**

El Club de Golf Las Araucarias cuenta con estacionamientos gratuitos disponibles para los participantes.



- **EDAD DE LOS PARTICIPANTES:**

- Todos los participantes en las pruebas competitivas deben ser mayores de 18 años, edad cumplida antes del inicio de las competencias.

- **FORMATO DE CAMPEONATO**

- En los deportes en los que se disputan partidos, cada jugador o equipo jugará como mínimo tres partidos.
- El formato específico de juego (fixture o cuadro) se entregará una vez que estén todos los equipos inscritos de manera definitiva.
- Se otorgarán medallas de participación en los primeros CORPORATE GAMES CHILE 2025, a todas las personas que se inscriban y que participen en alguna de las competencias de estos juegos.
- En todos los deportes, en todas las categorías, se premiará a los 3 primeros lugares. Los participantes que obtengan el primer, segundo y tercer lugar al final cada una de las disciplinas deportivas, ya sean individuales o colectivas, ganarán medallas de color oro, plata o bronce, respectivamente.
- Además, se entregarán los siguientes reconocimientos a las Empresas:
  - Trofeo a la Empresa con mejor resultado en el medallero.
  - Trofeo a la Empresa con Mayor Número de Colaboradores inscritos.
  - Reconocimiento a la empresa ganadora en cada uno de los deportes disputados en el evento. La medición se realizará en base a un sistema de puntos que se podrá visualizar desde la APP Oficial de Corporate Games, lo que se detalla en el apartado de Sistema de Premiaciones.

- Reconocimiento a la empresa ganadora de cada división. Las divisiones se forman según la cantidad de colaboradores que inscribió la empresa en los juegos. La medición se realizará en base a un sistema de puntos que se podrá visualizar desde la APP Oficial de Corporate Games, lo que se detalla en el apartado de Sistema de Premiaciones.

- **FORMATO DE INSCRIPCIÓN**

- Podrán participar los colaboradores, contratados y/o subcontratados, pertenecientes a las empresas u organizaciones que tengan vínculo contractual vigente con dichas instituciones.
- No se admitirán refuerzos, es decir, ninguna empresa podrá ser representada por personas que no trabajen en ella.
- Se recomienda que un deportista participe como máximo en dos (02) disciplinas deportivas, bajo su responsabilidad y la de sus delegados, ya que no existirán reprogramaciones de horarios para favorecer una doble participación.

- **ASPECTOS ADICIONALES**

- **Uniformes de competición:** Las empresas estarán representadas por sus colaboradores, siendo obligatorio el uso de uniformes deportivos que identifiquen a sus respectivas empresas. En los deportes colectivos, como el Básquetbol, el Vóleibol y el Futbolito, es obligatorio que los uniformes de competición tengan números.
- **Líder de equipo:** Cada empresa deberá designar un jefe de equipo. Este será el líder del equipo y tendrá la responsabilidad de coordinar a sus atletas colaboradores, comunicar información interna sobre el evento y será la persona de contacto con la organización del evento.
- **Asistencia médica:** Cada sede de competición contará con los equipos de primeros auxilios necesarios para atención inmediata y evacuaciones en caso de ser necesario.
- **Buen Comportamiento:** Los participantes deberán guardar un comportamiento adecuado durante el desarrollo de las competencias y, en caso de no hacerlo, estarán sujetos a sanción o expulsión. Esto incluye posibles faltas de agresión verbal o física que atenten contra otros competidores, árbitros o personal a cargo del desarrollo del evento.
- El Comité Organizador de los CORPORATE GAMES CHILE 2025 mantendrá un contacto permanente con los representantes de las empresas participantes, para contribuir en lograr la mejor participación posible de todas y todos los trabajadores participantes.
- CORPORATE GAMES CHILE 2025 solicitará que cada empresa o institución verifique el estado de salud y condición física de sus deportistas, no siendo responsables de algún problema de salud que se presente durante las competencias.
- El Comité Organizador dispondrá de los recintos, implementos, juzgamiento deportivo, primeros auxilios y otros elementos que permitan una correcta ejecución de las competencias.
- Será responsabilidad de la Comisión Técnica la elaboración de los cuadros de competencia y/o sorteos cuando sea necesario.
- En caso de existir situaciones no contempladas en las Bases Generales o específicas de cada deporte, será la Comisión Técnica la encargada de actuar y resolver de la manera más ecuánime posible.

# BASES ESPECÍFICAS POR DEPORTE

## CHILE CORPORATE GAMES 2025

**Las siguientes bases son las que guiarán el desarrollo de cada una de las competencias de Chile Corporate Games 2025:**



### BÁSQUETBOL 5x5

#### 1. CATEGORÍAS:

- Varones OPEN 5 x 5

En caso de que un equipo de hombres quiera incorporar mujeres, no existirá objeción.

#### 2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:

- Se formarán grupos según el número equipos inscritos, jugándose cada grupo con modalidad todos contra todos. Los equipos ganadores de cada grupo pasarán a la ronda siguiente. En semifinal, los ganadores pasarán a la final para la disputa del primer lugar. Los perdedores de semifinal disputarán un partido por el tercer puesto.
- El partido de 5 x 5 tendrá dos tiempos de quince minutos cada uno (con reloj corrido), con un intervalo de diez minutos entre ellos.

#### 3. INSCRIPCIONES:

- Se aceptará hasta un máximo de 4 equipos por empresa.
- Cada equipo de 5 x 5 podrá inscribir un máximo de 10 jugadores. Cada equipo podrá tener en banca un entrenador y un asistente.

#### 4. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS:

- En el 5 x 5, para que se inicie el partido, los equipos deben contar en cancha con 4 jugadores. Si no es así, el equipo perderá por WO.
- Todos los integrantes de un equipo deben llevar camisetas del mismo color, numeradas en la parte delantera y trasera con números lisos y de un color que contraste con el color de la camiseta. En caso de similitud con el uniforme del equipo rival, se dispondrá de petos por parte de la organización.

#### 5. NORMAS GENERALES:

- Los cambios son ilimitados, pudiendo haber reingreso.

- La competencia se realizará de acuerdo con el reglamento de Básquetbol FIBA, a excepción de lo estipulado en estas Bases.
- Los partidos se iniciarán en la fecha y hora programada. Los equipos tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio, caso contrario perderá por WO.
- Las situaciones de orden general no previstas en este reglamento serán resueltas por la Comisión Técnica.

#### **6. PUNTAJE:**

- Ganador: 2 puntos
- Perdedor: 1 punto
- Perdedor por W.O.: 0 punto (Equipo rival se declara ganador por un resultado de 20 a 0).

#### **7. DESEMPEATES:**

- En caso de igualdad de puntos al finalizar el encuentro, se procederá a 03 lanzamientos de tiro libre (3 jugadores distintos). Si persistiera la igualdad se continuará tiro a tiro hasta que se alcance un ganador.
- En caso de empate de dos o tres equipos en la tabla de posiciones de la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:
  - a) Mejor diferencia de puntos (puntos anotados - puntos recibidos)
  - b) Mayor número de puntos anotados
  - c) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos equipos
  - d) Menor cantidad de faltas acumuladas
  - e) Sorteo (realizado por la organización)



## **FUTBOLITO 7x7**

#### **1. CATEGORÍAS:**

- Damas OPEN
- Varones OPEN
- OPEN MIXTO

## **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- Se formarán grupos según el número de equipos inscritos, jugándose cada grupo con modalidad todos contra todos. Los equipos ganadores de cada grupo pasarán a la ronda siguiente. En semifinal, los ganadores pasarán a la final para la disputa del primer lugar. Los perdedores de semifinal disputarán un partido por el tercer puesto.
- En las tres categorías, los partidos tendrán una duración de 24 minutos, dividido en 2 tiempos de 12 minutos corridos cada uno, con 5 minutos de descanso.

## **3. INSCRIPCIONES:**

- Se aceptará hasta un máximo de 4 equipos por empresa, por cada categoría.
- Cada equipo podrá inscribir un máximo de 12 jugadores (as); Cada equipo podrá tener en banca a un entrenador y un asistente.

## **4. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS:**

- Para que se pueda iniciar el partido, los equipos podrán hacerlo con el número mínimo de 5 jugadores. Durante el desarrollo del mismo podrán completar el equipo con el número oficial de jugadores en cancha.
- En cancha, cada equipo jugará con 7 jugadores.
- Los equipos mixtos deben tener en cancha, por lo menos, a 3 jugadoras de campo, sin contar al arquero.
- Todos(as) los(as) integrantes del equipo deben llevar camisetas del mismo color, numeradas en la parte trasera con números lisos y de un color que contraste con el color de la camiseta.

## **5. NORMAS GENERALES:**

- Los goles serán válidos al ser convertidos desde cualquier lugar del campo de juego, por cualquiera de los jugadores, incluido el arquero.
- Los tiros de esquina se ejecutarán con el pie.
- Los saques laterales se ejecutarán con las manos.
- Los cambios son ilimitados, con reingreso.
- No se aplica la regla del fuera de juego.
- Está prohibido el uso de zapatos de fútbol con estoperoles largos, tanto de aluminio como de goma. Se permite utilizar estoperoles cortos de goma o zapatos de futbolito.
- Los partidos podrán jugarse con un mínimo de 5 jugadores. Caso contrario perderá por WO.
- Los partidos se iniciarán en la fecha y hora programada. Los equipos tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio, caso contrario perderá por WO.
- El uso de canilleras es opcional, pero se recomiendan por seguridad.

- Para el futbolito mixto, los jugadores y jugadoras no podrán barrerse (salvo el arquero o situaciones que no exista contacto alguno con otro jugador). Se considerará como barrida cualquier desplazamiento inferior del cuerpo hacia el suelo intencional o no. En caso de barrida, se cobrará una falta.

- En caso de que un jugador o jugadora sea expulsado, no podrá reingresar el partido y cumplirá una suspensión automática de 1 juego. En caso de existir una conducta antideportiva grave, agresión o insultos, podrán resultar en la descalificación del deportista o del equipo, a discreción del comité organizador.

## **6. PUNTAJE EN FASE DE GRUPOS:**

- Ganador: 3 puntos
- Empate: 1 punto
- Perdedor: 0 punto
- W.O.: 0 punto (Equipo rival se declara ganador por un resultado de 6 a 0).

## **7. DESEMPATES:**

En caso de empate de dos o tres equipos en la tabla de posiciones de la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:

- a) Mayor número de victorias
- b) Mejor diferencia de goles (goles a favor – goles en contra)
- c) Mayor número de goles anotados
- d) Menor Cantidad de Goles Recibidos
- e) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos equipos
- f) Menor cantidad de faltas acumuladas
- g) Sorteo (realizado por la organización)



## **VOLEIBOL**

### **1. CATEGORÍA:**

- OPEN MIXTO

### **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- Se formarán grupos según el número equipos inscritos, jugándose cada grupo con modalidad todos contra todos. Los equipos ganadores de cada grupo pasarán a la ronda siguiente. En semifinal, los

ganadores pasarán a la final para la disputa del primer lugar. Los perdedores de semifinal disputarán un partido por el tercer puesto.

- Se jugarán dos sets ganados de 15 puntos. Si un equipo gana los dos sets se adjudica el partido. En caso de empate, se jugará un tercer set, también a 15 puntos.

### **3. INSCRIPCIONES:**

- Se aceptará hasta un máximo de 4 equipos por empresa.

- Cada equipo podrá inscribir un máximo de 12 jugadores (as). Cada equipo podrá tener en banca a un entrenador y un asistente.

- Los equipos serán Mixtos, debiendo tener en cancha al menos 3 damas.

- Se jugará de la siguiente forma:

### **4. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS:**

- Para que puedan iniciar el partido un equipo podrá hacerlo con un mínimo de 4 jugadores (de los cuales pueden ser 2 damas y 2 varones) y durante el tránscurso del juego podrá completar el equipo.

- Todos los integrantes del equipo deben llevar camisetas del mismo color.

### **5. NORMAS GENERALES:**

- El uso de rodilleras es opcional, pero se recomiendan por seguridad.

- La red tendrá una altura de 2.24 metros.

- Jugadoras Damas podrán remachar en la red y sacar con salto, no así los jugadores varones.

- Los jugadores varones pueden bloquear en la red.

- Los partidos se inician en la fecha y hora programada. Los equipos tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio. Caso contrario perderá por W.O.

- Se jugará de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la FIVA, salvo lo señalado en estas Bases.

### **6. PUNTAJE:**

- Ganador: 2 puntos

- Perdedor: 1 punto

- W.O.: 0 punto (Equipo rival se declara ganador por un resultado de 2 set a 0, con puntaje de 15 a 0 por set).

### **7. DESEMPATES:**

a) Mejor diferencia de sets (sets ganados – sets perdidos)

b) Mejor diferencia de puntos (puntos ganados – puntos recibidos)

- c) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos equipos
- d) Sorteo (realizado por la organización)



## TENIS

### 1. CATEGORÍAS:

- Varones OPEN
- Damas OPEN

### 2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:

- Varones Singles OPEN: se formarán grupos según número de jugadores inscritos, jugándose cada grupo bajo sistema todos contra todos. Los partidos serán a un set en los que se jugará bajo el sistema NO-AD (sin ventaja), resultando ganador quien llegue primero a los 6 juegos. En caso de quedar empatados a 6 juegos se disputará un tie break. El ganador de cada grupo pasará a la siguiente ronda, donde comenzarán los partidos de eliminación simple, hasta llegar a la final. Los perdedores de la semifinal disputarán un partido para la disputa del tercer lugar.

- Damas Singles OPEN: se formarán grupos según número de jugadoras inscritas, jugándose cada grupo bajo sistema todas contra todas. Los partidos serán a un set en los que se jugará bajo el sistema NO-AD (sin ventaja), resultando ganadora quien llegue primero a los 6 juegos. En caso de quedar empatadas a 6 juegos se disputará un tie break. La ganadora de cada grupo pasará a la siguiente ronda, donde comenzarán los partidos de eliminación simple, hasta llegar a la final. Las perdedoras de la semifinal disputarán un partido para la disputa del tercer lugar.

### 3. INSCRIPCIONES:

- No existe restricción en número de jugadores(as) inscritos por empresa.

### 4. PRESENTACIÓN DE LOS JUGADORES:

- Todas y todos los jugadores y jugadoras deben usar una polera o camiseta que identifique a la empresa que representa.

### 5. NORMAS GENERALES:

- Cada jugador o jugadora deben portar sus propias raquetas, la organización no proveerá de dichos implementos.
- Las pelotas de juego serán proporcionadas por la organización.
- Los partidos se inician en la fecha y hora programada. Las y los jugadores tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio. Caso contrario perderá por W.O.

- Se jugará de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la ITF, salvo lo señalado en estas Bases.

## **6. PUNTAJE:**

- a. Ganador: 1 punto
- b. Perdedor: 0 puntos
- c. W.O. : 0 punto (Jugador Rival se declara ganador por un resultado de 1 set a 0, con puntaje de 6 a 0).

## **7. DESEMPATES:**

En caso que empate de dos o tres jugadores en la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:

- a) Mejor diferencia de juegos (juegos ganados – juegos recibidos)
- b) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos jugadores
- c) Sorteo (realizado por la organización)



## **PADEL**

### **1. CATEGORÍAS:**

- Duplas Varones OPEN
- Duplas Damas OPEN
- Duplas Mixtas (un hombre y una mujer)

### **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- En cada una de las categorías se formarán grupos según número de duplas inscritas, jugándose cada grupo bajo sistema todos contra todos. Los partidos serán a un set en los que se jugará bajo el sistema NO-AD (sin ventaja), resultando ganadora la dupla que llegue primero a los 6 juegos. En caso de quedar empatados a 6 juegos se disputará un tie break. Los ganadores de cada grupo pasarán a la siguiente ronda, donde comenzarán los partidos de eliminación simple, hasta llegar a la final. Los perdedores de la semifinal disputarán un partido para la disputa del tercer lugar.

### **3. INSCRIPCIONES:**

- No existe restricción en número de duplas inscritas por empresa.

### **4. PRESENTACIÓN DE LAS DUPLAS:**

- Todas y todos los jugadores y jugadoras deben usar una polera o camiseta que identifique a la empresa que representa.

## **5. NORMAS GENERALES:**

- Cada jugador o jugadora deben portar sus propias palas, la organización no proveerá de dichos implementos.
- Las pelotas de juego serán proporcionadas por la organización.
- Los partidos se inician en la fecha y hora programada. Las y los jugadores tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio. Caso contrario perderá por W.O.
- Se jugará de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la PADELFIP, salvo lo señalado en estas Bases.

## **6. PUNTAJE:**

- a. Ganador: 1 punto
- b. Perdedor: 0 puntos
- c. W.O.: 0 puntos (Dupla Rival se declara ganadora por un resultado de 1 set a 0, con puntaje de 6 a 0).

## **7. DESEMPEATES:**

En caso de empate de dos o tres duplas en la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:

- a) Mejor diferencia de juegos (juegos ganados – juegos recibidos)
- b) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos jugadores
- c) Sorteo (realizado por la organización)



## **TENIS DE MESA**

### **1. CATEGORÍAS:**

- Varones Singles OPEN
- Damas Singles OPEN

### **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- Varones Singles OPEN: se formarán grupos según número de jugadores inscritos, jugándose cada grupo bajo sistema todos contra todos. Los partidos serán al mejor de 5 sets de 11 puntos. El ganador de cada grupo pasará a la siguiente ronda, donde comenzarán los partidos de eliminación

simple, hasta llegar a la final. Los perdedores de la semifinal disputarán un partido para la disputa del tercer lugar.

- Damas Singles OPEN: se formarán grupos según número de jugadoras inscritas, jugándose cada grupo bajo sistema todos contra todos. Los partidos serán al mejor de 5 sets de 11 puntos. La ganadora de cada grupo pasará a la siguiente ronda, donde comenzarán los partidos de eliminación simple, hasta llegar a la final. Las perdedoras de la semifinal disputarán un partido para la disputa del tercer lugar.

### **3. INSCRIPCIONES:**

- No existe restricción en número de inscritos por empresa.

### **4. PRESENTACIÓN DE LOS JUGADORES Y JUGADORAS:**

- Todas y todos los jugadores y jugadoras deben usar una polera o camiseta que identifique a la empresa que representa.

### **5. NORMAS GENERALES:**

- Cada jugador o jugadora deben portar sus propias paletas, la organización no proveerá de dichos implementos.

- Las pelotas de juego serán proporcionadas por la organización.

- Los partidos se inician en la fecha y hora programada. Las y los jugadores tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio. Caso contrario perderá por W.O.

- Se jugará de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la ITTF, salvo lo señalado en estas Bases.

- En caso de empate 10-10, el set solo se ganará por un margen de 2 puntos.

- Los saques se alternarán cada 2 puntos, alternando después de cada punto a partir del 10-10.

- Los lados de saque cambiarán al final de cada set.

### **6. PUNTAJE:**

a. Ganador: 1 punto

b. Perdedor: 0 puntos

c. W.O.: 0 punto (Jugador Rival se declara ganador por un resultado de 3 set a 0, con puntaje de 11 a 0 en cada set).

### **7. DESEMPEATES:**

En caso que empate de dos o tres jugadores en la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:

a) Mejor diferencia de sets (sets ganados – sets perdidos)

b) Mejor diferencia de puntos (puntos ganados – puntos recibidos)

- c) Resultado del Enfrentamiento Directo entre ambos jugadores
- d) Sorteo (realizado por la organización)



## NATACIÓN

### 1. CATEGORÍAS:

- Varones OPEN
- Damas OPEN

### 2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:

- Varones OPEN: tendrán competencias de 100 metros Estilo Libre y 50 metros Estilo Espalda, cada prueba con premiación por separado.
- Damas OPEN: tendrán competencias de 100 metros Estilo Libre y 50 metros Estilo Espalda, cada prueba con premiación por separado.
- Existirá una etapa de clasificación y otra etapa final para cada prueba (finales A, B o las que correspondan según el número de inscritos, ordenados por el orden de tiempos obtenidos en la clasificación).

### 3. INSCRIPCIONES:

- No existe restricción en competidores(as) por empresa.
- Cada competidor(a) es libre de participar en una prueba o en las dos. No es obligatorio competir en las dos pruebas.

### 4. PRESENTACIÓN DE LOS COMPETIDORES:

- Todas y todos los competidores deben usar traje de baño deportivo, gorra y lentes de natación.

### 5. NORMAS GENERALES:

- El cronometraje será manual.
- Existirá una cámara de llamados, a la que deben presentarse los y las competidoras en el horario que sea establecido por la organización.
- Se competirá de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la FINA, salvo lo señalado en estas Bases.

## AJEDREZ

### 1. CATEGORÍAS:

- Varones OPEN
- Damas OPEN

### 2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:

- Se jugará bajo el sistema Suizo - 6 rondas. El ritmo de cada partida será de 10 minutos + 3 segundos de incremento por jugada.

### 3. INSCRIPCIONES:

- No existe restricción en número de inscritos(as) por organización.

### 4. PRESENTACIÓN DE LOS JUGADORES Y JUGADORAS:

- Todas y todos los jugadores y jugadoras deben usar una polera o camiseta que identifique a la empresa que representa.

### 5. NORMAS GENERALES:

- Se jugará de acuerdo con las Reglas Internacionales vigentes de la FIDE y de la Federación Chilena de Ajedrez, salvo lo señalado en estas Bases.
- Se administrará mediante el software **Swiss Manager**.
- Los tableros y relojes de juego serán proporcionadas por la organización.
- Las partidas se inician a la hora y fecha programada. Los y los jugadores tendrán una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio. Caso contrario perderá por W.O.

### 6. DESEMPEATES:

En caso de empate de dos o tres jugadores en la clasificación final, se tomará en cuenta los siguientes criterios de desempate:

- Resultado entre los empatados
- Buchholz Medio
- Buchholz Total
- Mayoría de victorias

## **GOLF**

### **1- CATEGORÍAS:**

- GROSS: Se refiere al puntaje total de puntos Stableford sin aplicar ningún ajuste por hándicap.
- NETO: Se refiere al puntaje total de puntos Stableford después de aplicar el hándicap del jugador.

### **2. MODALIDAD DE JUEGO:**

El objetivo del torneo es que cada jugador acumule la mayor cantidad de puntos posible en los 18 hoyos, utilizando el sistema de puntuación Stableford.

En la modalidad Stableford, cada jugador recibe puntos en un hoyo según su resultado en relación con el par del hoyo.

Doble bogey o peor: 0 punto

Bogey: 1 punto

Par: 2 puntos

Birdie: 3 puntos

Eagle: 4 puntos

Albatros (o doble eagle): 5 puntos

El puntaje final de cada jugador será la suma de los puntos obtenidos en los 18 hoyos.

### **3. INSCRIPCIONES:**

- No existe restricción en número de inscritos(as) por organización.
- Es requisito indispensable que cada jugador cuente con un índice de hándicap federado y activo para poder participar en el torneo.
- Para el cálculo de la categoría neta, se utilizará el hándicap EGA o el hándicap oficial proporcionado por el club. Por lo tanto, se jugará full hándicap.
- Asignación de golpes: Los golpes de hándicap se distribuirán en los hoyos según la dificultad de cada uno (Stroke Index).

### **4. TEES DE SALIDA:**

Los jugadores saldrán de los siguientes tees, según su género e índice de hándicap:

Mujeres: Saldrán del tee rojo.

Hombres con un índice de hasta 16.99: Saldrán del tee azul.

Hombres con un índice igual o mayor a 17.0: Saldrán del tee blanco.

## **5. DESEMPATES:**

En caso de empate en cualquiera de las categorías, el desempate se definirá de la siguiente manera:

Mejor resultado en los últimos 9 hoyos.

Mejor resultado en los últimos 6 hoyos.

Mejor resultado en los últimos 3 hoyos.

Resultado en el último hoyo (hoyo 18).

Si el empate persiste después de estas reglas, los jugadores compartirán el puesto.

## **6. REGLAS ADICIONALES:**

Reglas de Golf: El torneo se regirá por las Reglas de Golf de la R&A, de la USGA, de la Federación Chilena de Golf, por las reglas locales del campo y por las reglas particulares de Corporate Games.

Scorecard: Cada jugador es responsable de marcar y firmar correctamente su tarjeta de puntuación junto con su marcador.

Entrega del Scorecard: La tarjeta debe ser entregada en el lugar indicado por la organización al finalizar el recorrido.

Etiqueta: Se espera que todos los participantes respeten la etiqueta del golf en todo momento. Se sugiere que cada jugador (a) utilice una polera con cuello, con el logo de la empresa que representa.

Las salidas serán simultáneas desde la 09:00 horas. Se solicita que los competidores se presenten al menos con 30 minutos de anticipación al retiro de tarjeta.

Decisiones del Comité: Cualquier situación no contemplada será resuelta por el Comité de Torneo, cuya decisión será final.



## **CICLISMO**

### **1. CATEGORÍAS:**

BICICLETA DE RUTA:

- Varones OPEN 18 a 29 años.
- Varones 30 a 39 años
- Varones 40 a 49 años
- Varones 50 y más años
- Damas OPEN 18 a 29 años.

- Damas 30 a 39 años
- Damas 40 a 49 años
- Damas 50 y más años

#### **BICICLETA DE MONTAÑA:**

- Varones OPEN 18 a 29 años.
- Varones 30 a 39 años
- Varones 40 a 49 años
- Varones 50 y más años
- Damas OPEN 18 a 29 años.
- Damas 30 a 39 años
- Damas 40 a 49 años
- Damas 50 y más años

#### **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- Prueba en línea que se desarrollará sobre un trazado de 25 kilómetros, con salida neutralizada desde la Universidad Andrés Bello hasta el Mall Sport (Av. Las Condes), desde donde se dará la largada oficial. Habrá una sola largada, partiendo todos los competidores(as) en un solo grupo. La carrera comienza en Avenida Las Condes hacia el oriente y enfilando por el camino a Farellones, por el cual pasarán el puente el Ñilhue, La Ermita, Corral Quemado, iniciando las curvas hasta llegar a la curva 21 (sector kiosko), donde estará ubicada la Meta para todas las categorías, tanto en bicicletas de ruta como de montaña.

#### **3. INSCRIPCIONES:**

- No existe restricción en número de competidores(as) por empresa.

#### **4. PRESENTACIÓN DE LOS(AS) COMPETIDORES(AS):**

- Todas y todos los competidores deben usar una tricota o camiseta que identifique a la organización que representa.
- Cada competidor debe presentarse con su bicicleta en perfecto estado, la organización no dispondrá de servicio mecánico para los competidores.
- Cada ciclista deberá llevar un número y cada bicicleta un chip (proporcionados por la organización), por lo que el tiempo será controlado de manera electrónica.
- El uso de casco es obligatorio para todos los competidores.

## 5. NORMAS GENERALES:

- La competencia se realizará de acuerdo con las Reglas de la Unión Ciclista Internacional, salvo lo que se indica en las bases generales de Corporate Games.
- Jueces federados, en vehículos de la organización, llevarán el control durante el recorrido.
- Cada empresa podrá inscribir un vehículo acompañante para sus competidores que participan en la carrera en bicicleta de ruta y otro para quienes participan en la carrera en bicicleta de montaña. Los vehículos recibirán un número de acuerdo a un sorteo que se realizará antes de tomar la salida. Los vehículos que no tengan número no podrán seguir la competencia y deberán ubicarse en algún punto a un lado de la carretera.
- Vehículos de acompañamiento ubicados a la orilla del camino estarán permitidos.
- Cada competidor se hará cargo de su regreso. No existirá vehículo de la organización para traslado de competidores.
- No se puede participar con bicicletas eléctricas o E-bikes.



## RUNNING

### 1. CATEGORÍAS:

- 5 K:

- Varones OPEN 18 a 29 años.
- Varones 30 a 39 años
- Varones 40 a 49 años
- Varones 50 y más años
- Damas OPEN 18 a 29 años.
- Damas 30 a 39 años
- Damas 40 a 49 años
- Damas 50 y más años

10 K:

- Varones OPEN 18 a 29 años.
- Varones 30 a 39 años
- Varones 40 a 49 años

- Varones 50 y más años
- Damas OPEN 18 a 29 años.
- Damas 30 a 39 años
- Damas 40 a 49 años
- Damas 50 y más años

## **2. MODALIDAD DE COMPETENCIA:**

- Prueba pedestre que se desarrollará en un circuito de 5 kilómetros de extensión, por calles de la comuna de Las Condes, iniciando en la Universidad Andrés Bello, tomando calle Camino La Posada hacia el poniente, hasta la calle San Francisco de Asís donde se dobla hacia la derecha en dirección norte, llegando a la Avenida Las Condes donde se dobla a la derecha en dirección oriente hasta llegar a Calle Quinchamalí, donde se dobla hacia la derecha en dirección sur y retomando la calle Camino La Posada donde se doblará hacia el poniente hasta llegar al lugar de salida.

La competencia de 5K dará una vuelta al circuito, mientras que la prueba de 10K dará 2 vueltas al circuito.

## **3. INSCRIPCIONES:**

- No existe restricción en número de competidores(as) por empresa.

## **4. PRESENTACIÓN DE LOS(AS) COMPETIDORES(AS):**

- Todas y todos los competidores deben usar una camiseta o polera que identifique a la empresa que representa.
- Cada atleta deberá llevar un número y un chip (proporcionados por la organización), por lo que el tiempo será controlado de manera electrónica.

## **5. NORMAS GENERALES:**

- Cada competidor debe cumplir con el trazado oficial de la competencia.
- La competencia se realizará de acuerdo con las Reglas de Federación Internacional de Atletismo.
- Jueces federados, en vehículos de la organización, llevarán el control durante el recorrido.
- No se permitirá el acompañamiento en vehículo o en bicicleta a los atletas.



## **CAMINATA FAMILIAR 3K**

- Esta actividad tiene un objetivo recreativo, donde los participantes de Corporate Games podrán compartir una de las actividades junto a sus familiares.

- Prueba pedestre que se desarrollará en un circuito de 3 kilómetros de extensión, por calles de la comuna de Las Condes, iniciando en la Universidad Andrés Bello, tomando calle Camino La Posada hacia el poniente, hasta la calle Camino San Antonio donde se dobla hacia la derecha en dirección norte, llegando a la Avenida Las Condes donde se dobla a la derecha en dirección oriente hasta llegar a Calle Quinchamalí, donde se dobla hacia la derecha en dirección sur y retomando la calle Camino La Posada donde se doblará hacia el poniente hasta llegar al lugar de salida.

- No existe restricción en número de participantes por empresa.

- Todas y todos los participantes deben llevar un número (proporcionado por la organización), con el cual participarán en un sorteo de diferentes artículos al finalizar la actividad.

## **NOTA IMPORTANTE**

El Comité Organizador se reserva el derecho a realizar actualizaciones a las bases previo al desarrollo de los juegos, en caso de ser necesario para un óptimo desarrollo de los Chile Corporate Games Santiago 2025.



## **SISTEMA DE PREMIACIÓN**

### **CHILE CORPORATE GAMES 2025**

#### **Premios para colaboradores deportistas**

##### **Las Medallas Individuales**

- Cada ganador del Primer, Segundo y Tercer Lugar recibe una medalla de los Juegos con un diseño único para reconocer sus logros personales.

#### **Premios para las Empresas**

##### **El Gran Premio**

- El Gran Premio se otorga a la Organización con más participantes. Es el premio más prestigioso de los Juegos.
- Reconoce los logros de una Organización muy especial, cuya dirección y personal han respondido al desafío del deporte, la actividad física y la salud en el lugar de trabajo.
- Su ganador no es necesariamente una gran corporación o empresa, pero sí una comprometida con los ideales de participación, la moral, el espíritu de equipo y la competencia.

##### **El Premio al Medallero**

- El Premio al Medallero se otorga a la Organización que obtenga la mayor cantidad de medallas durante los juegos.

### **Premios por cada Deporte**

- Se otorga a la organización que obtenga la mayor cantidad de puntos en cada deporte.

### **Los Premios de la División de Campeonato**

- Se otorgan premios especialmente diseñados a las Organizaciones ganadoras en cada una de las Divisiones de Campeonato. Se otorga a la organización que obtenga la mayor cantidad de puntos en cada División.
- Las divisiones se basan en el número real de participantes inscritos por la Organización.
- Todos los atletas compiten en el mismo evento entre sí en sus respectivas clases de competencia, pero sus puntos se anotan dentro de una de las Divisiones del Campeonato, que son las siguientes:
  - División 1: 1-5 atletas
  - División 2: 6-10 atletas
  - División 3: 11-20 atletas
  - División 4: 21-50 atletas
  - División 5: 51-100 atletas
  - División 6: 101-150 atletas
  - División 7: 151-200 atletas
  - División 8: 201-400 atletas
  - División 9: 401-600 atletas
  - División 10: 600+ atletas
- Este sistema hace posible una oportunidad equitativa para que todas las organizaciones, pequeñas o grandes, puedan ganar un Campeonato Divisional de los Juegos.

### **Sistema de Puntos para la Competencia Corporativa**

- Una característica especial de los Juegos es el concepto de competencia dual.
- Los atletas compiten tanto por su organización como por ellos mismos. Los competidores usan los colores y la insignia de su empresa, organización o corporación.
- Las organizaciones ganadoras se determinan mediante un sistema de puntos basado en los ocho primeros en terminar en cada categoría de cada deporte.
- Los individuos reciben 8 puntos por un primer lugar y 1 punto por un octavo lugar.
- Los deportes de equipo multiplican estos puntos por el número de participantes permitidos en la cancha o el campo de juego.
- Los puntos se tabulan diariamente en todos los eventos para determinar la posición actual de cada organización dentro de su división de campeonato.

### **Clases de Competición**

- Con el fin de fomentar la participación de por vida en el deporte y garantizar la mejor y más justa competencia para todos los atletas, los Juegos ofrecen clases de competencia basadas en la edad. Estos pueden ser Open, 30-39, 40-49, 50 y + años, los que varían según las bases específicas de cada deporte.
- Los Juegos reconocen que las edades en las Clases de Competencia pueden no ser las tradicionales de algunos deportes. Sin embargo, las clases de competencia han sido elegidas

para representar y reflejar las décadas de una vida laboral y están diseñadas para proporcionar consistencia y facilidad de competencia, puntuación y resultados.