

BASES ESPECÍFICAS POR DISCIPLINA



**27-28-29
NOVIEMBRE**

**CHILE CORPORATE GAMES SANTIAGO 2026
DOCUMENTO COMPLEMENTARIO DE LAS BASES GENERALES 2026**



1. BASES ESPECÍFICAS POR DISCIPLINA

Las presentes bases regulan el desarrollo de las disciplinas contempladas para Chile Corporate Games Santiago 2026. Se aplicarán conjuntamente con las Bases Generales del evento.

Las reglas internacionales de cada deporte serán aplicables de manera supletoria, salvo las adaptaciones expresamente indicadas en este documento, definidas para compatibilizar la competencia con la programación general del evento.

La Comisión Técnica podrá ajustar formatos, cantidad de grupos, duración de encuentros y sistemas de clasificación de acuerdo con el número definitivo de inscritos, disponibilidad de recintos y programación oficial.

2. DISCIPLINAS 2026

Tiopo	Disciplinas
Actividades abiertas	Running 5K y 10K / Caminata Familiar
Deportes colectivos	Fútbol 11 / Futbolito 7x7 / Básquetbol 5x5 / Vóleybol 6x6 / Vóley Playa
Individuales y duplas	Natación / Pádel / Tenis / Tenis de Mesa / Ajedrez

3. BÁSQUETBOL 5X5

Las presentes bases regulan el desarrollo de las disciplinas contempladas para Chile Corporate Games Santiago 2026. Se aplicarán conjuntamente con las Bases Generales del evento.

Las reglas internacionales de cada deporte serán aplicables de manera supletoria, salvo las adaptaciones expresamente indicadas en este documento, definidas para compatibilizar la competencia con la programación general del evento.

La Comisión Técnica podrá ajustar formatos, cantidad de grupos, duración de encuentros y sistemas de clasificación de acuerdo con el número definitivo de inscritos, disponibilidad de recintos y programación oficial.

3.1 Categoría

OPEN. La conformación definitiva por género será informada por la organización de acuerdo con las inscripciones recibidas.

3.2 Modalidad de competencia

- Se formarán grupos de acuerdo con el número definitivo de equipos inscritos, con una fase inicial bajo modalidad todos contra todos.
- Los mejores equipos de cada grupo avanzarán a rondas eliminatorias. Los perdedores de semifinales disputarán el tercer lugar.
- La Comisión Técnica podrá adecuar el formato para asegurar una programación viable y un mínimo razonable de participación.
- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 15 minutos con reloj corrido y un intervalo de hasta 10 minutos.

3.3 Inscripciones

- Máximo de 4 equipos por empresa.
- Cada equipo podrá inscribir hasta 12 jugadores, además de un entrenador y un asistente en banca.

3.4 Presentación

- Para iniciar un partido, cada equipo deberá contar con un mínimo de 4 jugadores en cancha.
- Los equipos deberán utilizar camisetas del mismo color, numeradas en la parte delantera y trasera.

3.5 Normas generales

- Cambios ilimitados, con posibilidad de reingreso.
- Tolerancia máxima de 10 minutos para presentarse. Superado dicho plazo, se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas FIBA vigentes, salvo las adaptaciones contenidas en estas bases.

3.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; empate: 2 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará con resultado de 20-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de puntos, puntos anotados, menor cantidad de faltas y sorteo.

4. FÚTBOL 11

4.1 Categorías

- Varones OPEN.
- La organización podrá habilitar una categoría femenina si existe un número suficiente de equipos inscritos.

4.2 Modalidad de competencia

- Se formarán grupos de acuerdo con el número definitivo de equipos inscritos, con una fase inicial bajo modalidad todos contra todos.
- Los mejores equipos de cada grupo avanzarán a rondas eliminatorias.
- Los perdedores de semifinales disputarán el tercer lugar.
- La Comisión Técnica podrá adecuar el formato para asegurar una programación viable y un mínimo razonable de participación.
- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 35 minutos con reloj corrido y un intervalo de hasta 10 minutos.

4.3 Inscripciones

- Máximo de 2 equipos por empresa por categoría.
- Cada equipo podrá inscribir hasta 22 jugadores, además de un entrenador y un asistente.

4.4 Presentación

- Para iniciar el partido, el equipo deberá contar con un mínimo de 8 jugadores.
- Uniforme completo, numerado y representativo de la empresa.
- Uso obligatorio de canilleras. Se prohíben estoperoles metálicos.

4.5 Normas generales

- Cambios ilimitados con reingreso, ejecutados desde la zona indicada.
- Se aplicará la regla de fuera de juego.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- La competencia se regirá por las reglas IFAB/FIFA vigentes, salvo las adaptaciones de estas bases.

4.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; empate: 2 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará con resultado de 3-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de goles, goles a favor, menor cantidad de goles recibidos, fair play y sorteo.

5. FUTBOLITO 7X7

5.1 Categorías

- Damas OPEN.
- Varones OPEN.
- Mixto OPEN.

5.2 Modalidad de competencia

- Se formarán grupos de acuerdo con el número definitivo de equipos inscritos, con una fase inicial bajo modalidad todos contra todos.
- Los mejores equipos de cada grupo avanzarán a rondas eliminatorias. Los perdedores de semifinales disputarán el tercer lugar.
- La Comisión Técnica podrá adecuar el formato para asegurar una programación viable y un mínimo razonable de participación.
- Los partidos tendrán una duración de 24 minutos, divididos en dos tiempos corridos de 12 minutos, con 5 minutos de descanso.

5.3 Inscripciones

- Máximo de 4 equipos por empresa por categoría.
- Cada equipo podrá inscribir hasta 14 jugadores, además de un entrenador y un asistente.

5.4 Presentación

- El mínimo para iniciar será de 5 jugadores; en cancha participarán 7
 - Los equipos mixtos deben tener en cancha, por lo menos, a 3 jugadoras de campo, sin contar al arquero.
 - Camisetas del mismo color y numeradas en la espalda.
- Se permiten zapatos de futbolito o estoperoles cortos de goma. Se prohíben estoperoles largos o metálicos.

5.5 Normas generales

- Cambios ilimitados con reingreso.
- No se aplicará la regla de fuera de juego.
- Tiros de esquina con el pie y laterales con las manos.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- En la categoría Mixto, los jugadores hombres no podrán convertir goles mediante remates con el pie. Los goles convertidos por jugadores hombres serán válidos únicamente cuando se anoten de cabeza. Cualquier gol convertido por un jugador hombre mediante remate con el pie será invalidado y el juego se reanudará con tiro libre indirecto para el equipo rival desde el lugar correspondiente, de acuerdo con el criterio arbitral.
- Las expulsiones implican suspensión automática de al menos un partido, sin perjuicio de sanciones adicionales.

5.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; empate: 2 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará con resultado de 6-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de goles, goles anotados, menor cantidad de goles recibidos, menor cantidad de faltas y sorteo.

6. VÓLEIBOL 6X6

6.1 Categoría

- OPEN MIXTO.
- Cada equipo deberá mantener en cancha al menos 3 mujeres cuando juegue con formación completa.

6.2 Modalidad de competencia

- Se formarán grupos de acuerdo con el número definitivo de equipos inscritos, con una fase inicial bajo modalidad todos contra todos.
- Los mejores equipos de cada grupo avanzarán a rondas eliminatorias. Los perdedores de semifinales disputarán el tercer lugar.
- La Comisión Técnica podrá adecuar el formato para asegurar una programación viable y un mínimo razonable de participación.
- Los partidos se jugarán al mejor de tres sets. Los sets serán a 15 puntos, con diferencia mínima de dos puntos.

6.3 Inscripciones

- Máximo de 4 equipos por empresa.
- Cada equipo podrá inscribir hasta 12 jugadores, además de un entrenador y un asistente.

6.4 Presentación

- Un equipo podrá iniciar con un mínimo de 4 jugadores, incluyendo al menos 3 mujeres en cancha.
- Todos los integrantes deberán usar camisetas del mismo color.

6.5 Normas generales

- La altura de la red será de 2,24 metros.
- El uso de rodilleras es recomendado.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Los Jugadores Hombres no podrán realizar remaches por sobre el borde superior de la red.
- Todo Ataque ofensivo ejecutado por un jugador hombre deberá realizarse sin superar el plano superior de la red. La Infracción será sancionada.
- Se aplicarán las reglas internacionales vigentes de la FIVB, salvo las adaptaciones de estas bases.

6.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará 2-0, con parciales de 15-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de sets, diferencia de puntos y sorteo.

7. VÓLEY PLAYA

7.1 Categoría

- Duplas Damas OPEN.
- Duplas Varones OPEN.
- Duplas Mixtas OPEN.

7.2 Modalidad de competencia

- Se conformarán grupos bajo sistema todos contra todos y posteriormente rondas eliminatorias.
- Los partidos se jugarán a un set de 21 puntos, con diferencia mínima de dos puntos y tope de 25. La Comisión Técnica podrá establecer partidos al mejor de tres sets en instancias finales.

7.3 Inscripciones

- No existe restricción de duplas por empresa, sujeta a cupos disponibles.
- Cada dupla podrá registrar un jugador suplente.

7.4 Presentación

- Los participantes deberán utilizar indumentaria deportiva que identifique a su empresa.
- Las duplas mixtas deberán mantener en cancha a una mujer y un hombre.

7.5 Normas generales

- No se permiten sustituciones durante un set, salvo lesión y cuando exista suplente previamente inscrito.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas internacionales vigentes de la FIVB para vóley playa, salvo las adaptaciones de estas bases

7.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de sets, diferencia de puntos y sorteo.

8. TENIS

8.1 Categorías

- Singles Varones OPEN.
- Singles Damas OPEN.

8.2 Modalidad de competencia

- Se formarán grupos bajo sistema todos contra todos.
- Los partidos se disputarán a un set, con sistema NO-AD. Ganará quien llegue primero a 6 juegos; en 6-6 se jugará tie-break.
- Los clasificados avanzarán a eliminación simple hasta definir primer, segundo y tercer lugar.

8.3 Inscripciones

- No existe restricción de jugadores por empresa, sujeto a cupos y programación.

8.4 Presentación

- Cada participante deberá utilizar una camiseta o polera que identifique a la empresa que representa.

8.5 Normas generales

- Cada jugador deberá portar su propia raqueta.
- Las pelotas serán proporcionadas por la organización.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas ITF vigentes, salvo lo establecido en estas bases.

8.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará 6-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de juegos y sorteo.

9. PÁDEL

9.1 Categorías

- Duplas Varones OPEN.
- Duplas Damas OPEN.
- Duplas Mixtas OPEN.

9.2 Modalidad de competencia

- Grupos bajo sistema todos contra todos y posterior eliminación simple.
- Los partidos se jugarán a un set bajo sistema NO-AD. Ganará la dupla que llegue primero a 6 juegos; en 6-6 se jugará tie-break.

9.3 Inscripciones

- No existe restricción de duplas por empresa, sujeto a cupos y programación.

9.4 Presentación

- Todos los jugadores deberán utilizar una camiseta o polera que identifique a su empresa.

9.5 Normas generales

- Cada participante deberá portar su propia pala.
- Las pelotas serán proporcionadas por la organización.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas FIP vigentes, salvo lo establecido en estas bases.

9.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará 6-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de sets, diferencia de puntos y sorteo.

10. TENIS DE MESA

10.1 Categorías

- Singles Varones OPEN.
- Singles Damas OPEN.

10.2 Modalidad de competencia

- Grupos bajo sistema todos contra todos y posterior eliminación simple.
- Los partidos serán al mejor de 5 sets de 11 puntos. Cada set deberá ganarse por diferencia de 2 puntos.

10.3 Inscripciones

- No existe restricción de participantes por empresa, sujeto a cupos y programación.

10.4 Presentación

- Cada jugador deberá utilizar una camiseta o polera que identifique a su empresa.

10.5 Normas generales

- Cada participante deberá portar su propia pala.
- Las pelotas serán proporcionadas por la organización.
- Los saques se alternarán cada 2 puntos y, desde 10-10, después de cada punto.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas ITTF vigentes, salvo lo señalado en estas bases.

10.6 Puntaje y desempates

- Ganador: 4 puntos; perdedor: 1 punto; W.O.: 0 puntos.
- El W.O. se registrará 3-0, con parciales de 11-0.
- Desempates: enfrentamiento directo, diferencia de sets, diferencia de puntos y sorteo.

11. NATACIÓN

11.1 Categorías y pruebas

- Varones OPEN: 100 metros libre y 50 metros espalda.
- Damas OPEN: 100 metros libre y 50 metros espalda.
- Cada prueba tendrá premiación independiente.

11.2 Modalidad de competencia

- Se realizarán series clasificatorias y finales de acuerdo con el número de inscritos y los tiempos obtenidos.

11.3 Inscripciones

- No existe restricción de competidores por empresa.
- Cada participante podrá competir en una o en ambas pruebas.

11.4 Presentación

- Uso obligatorio de traje de baño deportivo y gorra. Se recomienda el uso de lentes de natación.

11.5 Normas generales

- El sistema de cronometraje será informado en la programación técnica.
- Los participantes deberán presentarse en cámara de llamados en el horario indicado.
- Se aplicarán las reglas de World Aquatics vigentes, salvo lo señalado en estas bases.

12. AJEDREZ

12.1 Categoría

- OPEN individual, con clasificación general y reconocimientos por categoría cuando corresponda.

12.2 Modalidad de competencia

- Sistema Suizo a 6 rondas.
- Ritmo de juego: 10 minutos más 3 segundos de incremento por jugada.

12.3 Inscripciones

- No existe restricción de participantes por empresa, sujeto a capacidad y programación.

12.4 Presentación

- Cada participante deberá utilizar una camiseta o polera que identifique a su empresa.

12.5 Normas generales

- La competencia será administrada mediante software de pareos.
- Tableros y relojes serán proporcionados por la organización.
- Tolerancia máxima de 10 minutos; luego se aplicará W.O.
- Se aplicarán las reglas FIDE vigentes y, cuando corresponda, las disposiciones de la Federación Nacional.

12.6 Desempates

- Resultado entre jugadores empatados, Buchholz medio, Buchholz total y mayor número de victorias.

13. RUNNING 5K Y 10K

13.1 Categorías

- Varones y Damas: OPEN 18-29, 30-39, 40-49 y 50 años o más.
- Pruebas de 5K y 10K, con premiación separada por distancia, género y categoría de edad.

13.2 Modalidad de competencia

- Prueba pedestre sobre un recorrido oficial en las inmediaciones del Parque Padre Hurtado, comuna de Las Condes.
- El trazado definitivo, puntos de largada y meta, horarios y cortes de tránsito serán informados una vez obtenidas las autorizaciones correspondientes.

13.3 Inscripciones

- No existe restricción de competidores por empresa, sujeto a cupos generales.

13.4 Presentación

- Cada atleta deberá usar una camiseta o polera que identifique a su empresa.
- Cada participante deberá portar el número oficial y, cuando corresponda, el chip de cronometraje entregado por la organización.

13.5 Normas generales

- Cada participante deberá completar el trazado oficial.
- No se permitirá acompañamiento en vehículos ni bicicletas.
- Los tiempos y resultados se determinarán mediante el sistema de cronometraje oficial.
- Se aplicarán las reglas de World Athletics vigentes, salvo lo señalado en estas bases.

14. CAMINATA FAMILIAR

14.1 Características

- Actividad recreativa y no competitiva, dirigida a participantes de Corporate Games y sus familias.
- La distancia y el recorrido definitivo serán informados junto con el programa oficial, considerando las autorizaciones y condiciones operativas del Parque Padre Hurtado.

14.2 Inscripciones

- No existe restricción de participantes por empresa, sujeto a cupos y condiciones de seguridad.
- Los menores de edad deberán participar acompañados por un adulto responsable.

14.3 Presentación y seguridad

- Cada participante deberá portar el número o identificación oficial entregada por la organización.
- Los participantes deberán respetar las instrucciones del personal de ruta, señalización y puntos de control.
- La actividad no contempla clasificación por tiempo ni premiación deportiva.

15. DISPOSICIONES FINALES

- La programación oficial, fixtures, horarios, recintos específicos y mapas de recorrido serán informados a los líderes de equipo a través de los canales oficiales del evento.
- El Comité Organizador podrá actualizar estas bases antes del inicio de las competencias cuando sea necesario para resguardar la seguridad, la equidad deportiva o la correcta ejecución del evento.
- Toda situación no prevista será resuelta por la Comisión Técnica, cuya decisión será comunicada a los líderes de equipo.
- Las categorías, formatos y cupos quedan sujetos a confirmación según el cierre definitivo de inscripciones.